Положение

о проведении межфакультетской игры

«Своя Игра»

	Количество копий	Номер копии:
Исполнитель: председатель объединенного совета обучающихся «МОСТ» Пхаладзе А.Р.	Контролировал: начальник отдела воспитательной работы со студентами Худов А.С.	Утвердил: Заместитель директора по дополнительному образованию, социальной работе Фролова М.Е.
Дата: 15.02.2016 Подпись	Дата: 15.02.2016 Подпись	Дата: 15.02.2016 Подпись

1. Цель и задачи мероприятия

1.1 Игра проводится с целью развития интеллектуальных способностей молодежи и популяризации интеллектуальных игр в Шуйском филиале ИвГУ.

1.2 Задачи игры:

- создание условий для развития познавательных интересов студентов и расширения;
- создание условий для развития социальной активности и формирование ценностей активного образа жизни;
- поддержка инновационных студенческих инициатив;
- укрепление дружеских связей между студентами факультета.

2. Место и время проведения

2.1 Игра проводится в 217 аудитории главного корпуса Шуйского филиала Ивановского государственного университета (далее – Шуйский филиал ИвГУ) 24 февраля 2016 года в 18:00.

3. Участники

3.1 К участию в игре допускаются обучающиеся Шуйского филиала ИвГУ очной формы обучения и выпускники Шуйского филиала ИвГУ. В каждую команду входит 3 человека.

4. Организация и руководство

Общее руководство игры возлагается на Объединенный совет обучающихся «МОСТ»:

1.Пхаладзе А.Р. - председатель Объединенного совета обучающихся «МОСТ», студентка 3 курса историко-филологического факультета;

2.Завьялова П.А. - студентка 1 курса историко-филологического факультета;

3 Клинникова А.А. - студентка 3 курса историко-филологического факультета;

4.Мержиевский Е.И. – заместитель председателя Объединенного совета обучающихся «МОСТ» по волонтерскому и научному направлению, студент 1 курса факультета педагогики и психологии;

5.Князева Л.И. - 1 курса факультета технологии экологии и сервиса;

6.Ширшова Д.Д. – студентка 1 курса историко-филологического факультета.

5. Условия участия

За три дня до начала игры должны быть поданы заявки на участие в игре. (Приложение 1)

6. Правила и принципы проведения

Игра состоит из 3 основных раундов и 1 финального.

В каждом раунде принимает участие один человек от команды. Их основная цель — отвечать на вопросы и зарабатывать как можно большее число баллов. В начале игры у каждого из игроков на счету 0 баллов.

Суть игры заключается в том, что пять участников отвечают на вопросы различной стоимости, пытаясь опередить друг друга.

Каждый из основных раундов содержит 20 вопросов — 5 тем по 4 вопроса в каждой. Каждый вопрос темы имеет свою стоимость — от 100 до 400 баллов.

Начинается игра с выбора игроком за центральным столом одного из 20 вопросов. Вопрос появляется на экране и зачитывается вслух ведущим, и любой из игроков может поднять руку и дать ответ на него. Игроки могут поднять руку не в любой момент после появления вопроса на экране, а только после того, как ведущий зачитает вопрос и подаст сигнал (сигналов служит сказанное ведущим слово «Время»).

Если игрок поднимает руку до сигнала, он лишается права ответа на этот вопрос.

В случае правильного ответа стоимость вопроса прибавляется к счёту ответившего игрока и он выбирает следующий вопрос. В случае неверного ответа очки снимаются со счёта отвечавшего, а оставшиеся игроки получают право дать свой ответ.

Специальные вопросы

Помимо обычных вопросов, существуют специальные — «Кот в мешке», «Вопрос-аукцион» и «Вопрос от…».

«Кот в мешке»

Если игроку достался «*Кот в мешке*», он обязан передать его одному из соперников по собственному выбору. Ведущий называет тему «Кота», а получивший его игрок выбирает стоимость. Игрок обязан отвечать на вопрос, молчание приравнивается к неверному ответу.

«Вопрос-аукцион»

Каждый игрок оценивает вопрос, а отвечает на него тот, чья ставка самая большая

«Вопросы от …»

Если игрок открыл «*Вопросы от ...*», все три игрока могут ответить на вопрос. «*Вопросы от ...*» представляют собой видеоролики, в которых вопросы задают люди, не имеющие прямого отношения к игре.

В финальном раунде принимает участие вся команда.

Командам предлагается 1 вопрос, игроки делают ставки, записывая их на листе, после чего появляется текст вопроса, ведущий его зачитывает и объявляет о начале минуты на обдумывание командой «Время!». На вопрос финала обязаны отвечать все играющие, записывая свой ответ на листе.

По истечении минуты ответы игроков открываются. Ведущий оглашает ответ, определяет его правильность, оглашает ставку. В случае правильного ответа счёт игрока увеличивается на сумму ставки, иначе — уменьшается на неё же. Если никто из игроков не ответил правильно, ведущий сначала объявляет победителя, а затем произносит правильный ответ.

Если по итогам финального тура команды набирают равное количество баллов, то проводится еще один тур с правилами финального.

7. Подведение итогов

7.1. Места распределяются по сумме баллов участников команды за все раунды игры. Наибольшая сумма баллов определяет команду-победителя.

8. Жюри игры

8.1. В состав жюри входят:

1. Сорокин Н.В. – председатель первичной профсоюзной организации студентов и аспирантов.
2. Пхаладзе А.Р. - председатель Объединенного совета обучающихся «МОСТ»
3. Четвертакова П.Д. - заместитель председателя Объединенного совета обучающихся «МОСТ» по карьерному направлению, студентка 3 курса факультета искусств.

10. Расходы на организацию

Расходы по организации фестиваля возлагаются на администрацию Шуйского филиала ИвГУ.

Лист согласования ПЛ

СОИСПОЛНИТЕЛИ:

Председатель первичной профсоюзной организации студентов и аспирантов

15.02.16
подпись, дата

Н.В. Сорокин
инициалы и фамилия

Приложение 1

Заявка на участие в межфакультетской игре «Своя игра»

Факультет	
Капитан команды (ФИО)	1.
Участники команды (ФИО)	2.
	3.