ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении
Политической игры «Молодежь и политика»

	Количество копий	Номер копии:
Исполнитель: Заместитель декана факультета искусств по воспитательной работе со студентами Черокова А.В.	Контролировал: начальник отдела воспитательной работы со студентами Худов А.С.	Утвердил: Заместитель директора по учебно-воспитательной работе Фролова М.Е.
Дата 17.10.2017 Подпись	Дата 17.10.2017 Подпись	Дата 17.10.2017 Подпись

1. Цель и задачи

1.1. Игра проводится с целью повышения правовой культуры и правосознания студентов филиала, а также молодежи города.

1.2. Задачи конкурса:

- формирование активной гражданской позиции и уважения к закону в молодежной среде;
- формирование и развитие умения и навыков работы с правовыми ресурсами;
- стимулирование интереса молодежи к участию в выборах и получению новых знаний путём участия в игре;
- формирование корпоративной культуры;
- развитие студенческого самоуправления;
- организация досуга молодежи;
- патриотическое воспитание молодежи;

2. Место и время проведения

2.1. Игра проводится в два этапа на базе Шуйского филиала ИвГУ по следующему графику:

- 1 этап проходит 8 ноября 2017 года в актовом зале Шуйского филиала ИвГУ в 16:00 - **Интеллектуальная игра «Политический марафон»**
- 2 этап проходит в феврале 2018 года в главном корпусе Шуйского филиала ИвГУ - **Интерактив «День выборов»**

2.2. Во время проведения Игры «Молодежь и политика» для команд участников и всех желающих восполнить пробелы в политических знаниях, будут организованы встречи с представителями комитета молодежной политики и спорта, представителями политических партий и мастер класс по ораторскому мастерству. О месте и времени проведения будет сообщено дополнительно в социальных сетях и в средствах массовой информации.

3. Участники

3.1. В Игре принимают участие студенты и преподаватели факультетов с привлечением обучающихся школ города и выпускников Шуйского филиала ИвГУ.

3.2. Состав команды 4-9 человек.

3.3. Для участия в игре командам необходимо подать заявку до 03.11.2018 г. по электронной почте **anna.cherokowa@mail.ru** (Приложение 1).

4. Организация и руководство

4.1. Для организации и проведения Игры создаётся оргкомитет:

Декан факультета искусств, д.п.н., профессор - Ершова Л.В.;

Заместитель декана по очному обучению, к.п.н., доцент - Черокова А.В.;

Председатель совета обучающихся «МОСТ» Матвеев М.Н.;

Заместители деканов факультетов Шуйского филиала ИвГУ.

4.2. Ответственность за участие в игре возлагается на деканов факультетов.

5. Условия Игры

1 этап

В игре 6 туров. Пять туров – текстовые вопросы, 6 тур - представление программы развития студенческого самоуправления Шуйского филиала ИвГУ.

Тур 1 – 6 текстовых вопросов по теме «Из истории избирательного права России».

Тур 2 – 8 текстовых вопросов по теме «Ситуации на местах».

Тур 3 – 8 текстовых вопросов по теме «Избирательные компании и избирательные участки».

Тур 4 – 9 текстовых вопросов по теме «Политические партии».

Тур 5 – 10 текстовых вопросов по теме «Избирательные комиссии (юридические права, деятельность)».

Вопросы 1-5 туров демонстрируются на большом экране по 60 секунд и зачитываются ведущим. Затем, после объявления всех семи вопросов тура, они быстро зачитываются еще раз подряд и без задержек, после чего запускается обратный отсчёт 60 секунд. За это время необходимо обдумать и внести свои ответы на листочки. По истечении 60 секунд листочки с ответами сдаются.

Тур 6 – Команды заранее должны подготовить свою предвыборную программу мероприятий по развитию студенческого самоуправления в Шуйском филиале ИвГУ. (3-5 мин.)

Структура программы:

- актуальность;
- целеполагание;
- системность;
- соответствие тематики (развитие студенческого самоуправления);
- сроки реализации;

В течении трёх месяцев (ноябрь, декабрь, январь) команды презентуют свои программы (соц.сети, акции и т.д.).

5.2.Критерии оценки 1 этапа:

5.2.1. Игра «Политический марафон» оценивается по следующим критериям:

- за каждый правильный ответ с 1 по 5 тур присуждается 1 балл, за тур максимальное количество 7 баллов (7 вопросов – 7 баллов).

5.2.2. Баллы, полученные командами в 1 этапе, в первых пяти турах, суммируются к результатам голосования 2 этапа.

5.1. Счетная комиссия 1 этапа:

5.1.1.В состав комиссии входят по одному представителю от каждого факультета:

5.3. Условия 2 этапа:

5.3.1. Интерактив «День выборов!» В феврале проходят выборы лучшей программы по развитию студенческого самоуправления, представленной командами в 6 туре 1 этапа.

5.3.2.В выборах лучшей программы участвуют все студенты и преподаватели филиала. **Студенты факультета не имеют право голосовать за программу своего факультета.**

5.3.3.Победитель определяется подсчетом баллов исходя из максимального количества баллов от факультета – 20. При подсчете баллов учитывается количество обучающихся на факультете студентов:

ФПП (1 чел. = 0,09 балла)

ИФФ (1 чел. = 0,10 балла)

ФТЭС (1 чел. = 0,11 балла)

ФФК (1 чел. = 0,16 балла)

ФИ (1 чел. = 0,43 балла)

5.3.4. По результатам голосования определяется программа победитель, которая будет

реализовываться ОСО «МОСТ», с участием всех факультетов филиала в течении 2018-2019 учебного года.

6. Награждение

6.1.Команда победитель награждается дипломом и сувенирной продукцией филиала.

7. Расходы на организацию

7.1. Расходы по организации фестиваля возлагаются на Администрацию Шуйского филиала ИвГУ и первичную профсоюзную организацию студентов и аспирантов.

Приложение 1

Заявка на участие в игре

№ п/п	**Название команды (факультет)**	**Ф.И.О. участников (указать капитана)**	**Контактные данные (телефон)**
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			

Лист согласования ПЛ

СОГЛАСОВАНО:

Председатель первичной профсоюзной организации студентов и аспирантов

19.09.17 — Н.В.Сорокин

подпись, дата — инициалы и фамилия

Председатель совета обучающихся «МОСТ»

19.09.17 — М.Н.Матвеев

подпись, дата — инициалы и фамилия